

Gra Nakarm rybki

Kategoria wiekowa: 5+

Ilość graczy: 2-5

Zawartość: pudełko z szufladką i wbudowaną planszą do gry z akwarium, 5x dwustronne tło z rybkami, 1x dwustronne tło z algami i koralowcem, 30x wielokolorowy żeton

Cel gry: Nakarm rybki umieszczając żetony we właściwym kolorze w odpowiednim miejscu akwarium.

Przebieg gry:

- 1) Wyjmij elementy gry z szufladki, poza kartami z rybkami. Każdy z graczy otrzymuje jeden kolor żetonów, którymi będzie posługiwał się podczas rozgrywki.
- 2) Na planszy z akwarium połóż kartę z algami i koralowcem, następnie jedną z kart z rybkami.
- 3) Przypatrz się uważnie i postaraj się zapamiętać umiejscowienie rybki w kolorze odpowiadającym Twoim żetonom.
- 4) Ukryj kartę z rybkami, chowając ją do szuflady.
- 5) Postaraj się położyć swój żeton (zaczynając od największego z nich) w miejscu w którym była rybka, w taki sposób, żeby żeton pokrywał się z okiem rybki.
- 6) Porównaj swój wynik z użytą wcześniej kartą z rybkami. Jeśli żeton znajduje się chociaż częściowo w obrębie oka rybki – udało się. Jeśli żeton nie jest widoczny przez otwór oka rybki w kolejnej rundzie musisz zagrać znów tym samym żetonem.
- 7) Pierwsza osoba, której uda się pozbyć wszystkich żetonów, bo najdokładniej zapamiętywała pozycję rybek wygrywa.
- 8) Uwaga na fioletową rybkę – jeśli położysz swój żeton w obrębie jej oka, musisz pobrać dodatkowy żeton.

