

## Gra Wesołe potwory

Kategoria wiekowa: 5+

Ilość graczy: 2-5

Zawartość: 50x kart, 6x figurek, 1x kostka

Cel gry: Złap potwory, zanim ukradną wszystkie Twoje cukierki. Zgromadź 10 kart z potworami i wygraj rozgrywkę.

Przebieg gry:

- 1) Ułóż 15 kart na stole w kształt prostokąta 5x3 obrazkami do dołu, pozostałe karty ułóż w stos. Złóż figurki potworów, które będzie ścigać Mia – pogromczynie potworów. Odwróć kartę na samym środku i umieść na niej figurkę z dziewczynką. Figurki z potworami rozmieść na stole dookoła kart.
- 2) Zaczyna najmłodszy gracz, gra toczy się zgodnie z ruchem wskazówek zegara.
- 3) Pierwszy gracz rzuca kostką i w zależności od tego co wylosuje, taki ruch będzie musiał wykonać. Gracz musi odsłonić karty sąsiadujące z kartką na której ustawiona jest Mia. Odkryta przez niego karta, musi realizować polecenie wyrzucone za pośrednictwem kostki:  
Symbol „+” karta musi być silniejsza niż ta, którą zajmuje Mia, cyfra na niej umieszczona musi być większa  
Symbol „-” karta musi być słabsza niż ta, którą zajmuje Mia, cyfra na niej umieszczona musi być mniejsza  
Jeśli się uda - Mia zmienia miejsce i przenosi się na nową kartę, a pierwsza karta zostaje wygrana przez gracza i umieszczona koło niego. Puste miejsce musi zostać uzupełnione jedną z kart ze stosu. Jeśli się nie uda - Mia zmienia miejsce na nową kartę a stara karta zostaje na miejscu. Kolejny gracz znów rzuca kostką i próbuje odsłonić odpowiednią kartę.
- 4) Symbol „błyskawica” – to zadanie na szybkość, który z graczy jako pierwszy złapie figurkę potwora odpowiadającą temu na karcie, którą zajmuje Mia, może wziąć jedną z kart ze stosu i położyć obok siebie jako wygraną.
- 5) Symbol „karta w dłoni” – możesz pobrać jedną kartę od innego gracza. Jeśli nikt nie ma żadnej karty – nie dzieje się nic.
- 6) Jeśli na karcie odkrytej przez gracza jest ten sam potwór, co na tej, którą zajmuje Mia, jest to zadanie na szybkość – który z graczy jako pierwszy złapie figurkę tego potwora – wygrywa jedną z kart ze stosu.
- 7) Wygrywa ten z graczy, który jako pierwszy zgromadzi 10 kart z potworami.

