

## Gra pamięciowa

### Memory Pod wodą

Kategoria wiekowa: 4+

Ilość graczy: 2-6

Zawartość: plansza, 32x karta, 8x żeton

Cel gry: Zbierz jak najwięcej kart z rybkami.

Przebieg gry:

- 1) Pomieszaj żetony i umieść je na planszy obrazkami do dołu. Przetasuj karty i ułóż je w stos obok planszy do gry.
- 2) Zaczyna najmłodszy gracz. Kolejka idzie zgodnie z ruchem wskazówek zegara.
- 3) Pierwszy gracz odwraca wybrany przez siebie żeton na planszy. Jeśli odpowiada on karcie na szczycie stosu kart – wygrywa ją i kładzie koło siebie obrazkiem do dołu. Odwraca żeton obrazkiem do dołu odkładając na planszy. Jeśli karta i żeton nie przedstawiają tego samego obrazka – gracz nic nie wygrywa, zasłania żeton i przychodzi kolej na kolejnego gracza. W obu przypadkach gracz może odłożyć żeton w to samo miejsce lub zmienić je na planszy wykorzystując wolne pole. Kolejni gracze postępują tak samo.
- 4) Karta z ośmiornicą – jeśli któremuś z graczy uda się ją wygrać, może on wyznaczyć dowolnego gracza do ułożenia kart ze stosu w wachlarz i gracz z kartą ośmiornicy wybiera z niego kartę i kładzie ją jako wygraną obok swoich pozostałych kart.
- 5) Gra kończy się w momencie wykorzystania wszystkich kart ze stosu, wygrywa gracz, któremu uda się zgromadzić ich najwięcej.

